

Caro(a) professor(a),

Estamos entusiasmados por inaugurar este novo ano letivo e apresentar os extraordinários projetos que temos para si. Prepare-se para um período repleto de ideias inovadoras, colaboração e possibilidades infinitas!

Acompanhe-nos nesta jornada, contribuindo de forma positiva na vida dos alunos. Vamos mergulhar e explorar todas estas oportunidades emocionantes que nos esperam no próximo ano letivo!

Descubra os nossos projetos

para este novo ano escolar!



ASSESS

Avaliar os estudantes no século XXI é um novo desafio que precisamos enfrentar para lhes poder oferecer um ambiente de aprendizagem e desenvolvimento relevante. Num mundo em constante mudança, onde a diversidade humana é cada vez mais importante, avaliar as competências dos alunos de uma forma formativa e inclusiva nunca foi tão importante.

Junte-se à comunidade de educadores e professores ASSESS para aceder a uma nova forma de avaliação e descobrir novas ferramentas e rubricas gratuitas para avaliar as capacidades dos seus alunos.



AstronoMine

O AstronoMine é um projeto dedicado a aumentar o interesse pela astronomia entre jovens estudantes e professores do ensino primário.

O AstronoMine visa a promoção da astronomia nas escolas através da aprendizagem baseada em jogos, através da utilização do Minecraft Education Edition, melhorando assim a qualidade da educação nas áreas de STEM e desenvolvendo as competências digitais dos professores.



CliC-PoliT

O CliC-PoliT visa envolver os estudantes e a sociedade em atividades ambientais e de alterações climáticas para sensibilizar e fortalecer uma cidadania responsável, tendo como ponto de partida a poluição luminosa.

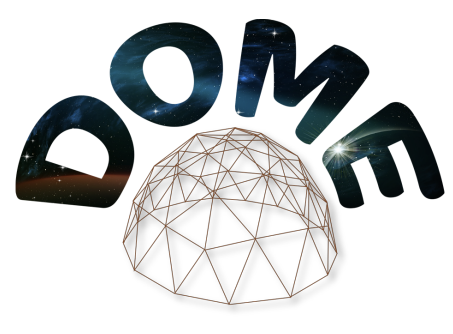
O projeto utiliza abordagens educacionais inovadoras e ferramentas digitais que proporcionam experiências de aprendizagem interativas, transformadoras, com base na experiência e no mundo real, relacionadas com a ameaça da poluição luminosa.



Discovery Space

O Discovery Space propõe o desenvolvimento de um roteiro para a sala de aula melhorado através de IA, para um aprendizagem das disciplinas STEM mais aprofundada.

Este projeto visa facilitar a transformação da sala de aula tradicional num ambiente que promova a exploração científica e monitorize e apoie o desenvolvimento de capacidades essenciais a todos os alunos.



D.O.M.E.

O D.O.M.E. (Design your Own Multimedia Learning Environment) é um projeto direcionado a profissionais de ensino das áreas da Ciências, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática (STEAM), e tem como objetivo trazer uma experiência prática e imersiva, voltada para alunos de todos os anos de escolaridade.

Contacte-nos se quiser saber mais sobre a criação de planetários em cartão e o kit de ferramentas de apoio à criação de apresentações.



Learning Digital Skills through Arts and Performance



LeDS

O LeDS promove a integração das Artes no STEM, oferecendo oficinas de programação e eletrónica para criação de efeitos especiais em espetáculos de dança e teatro que abordem a diversidade humana.

Neste projeto, os alunos e professores desenvolvem habilidades STEAM enquanto sensibilizam a comunidade por meio de performances com recurso a efeitos programados.



Open Teach

Os educadores estão no centro da transformação digital! Por isso, o projeto Open Teach visa capacitar os professores a desenvolverem os seus perfis de competências digitais e a tornarem-se implementadores e promotores de Recursos e Práticas Eduacionais Abertas (REA e PEA).

A plataforma Open Teach oferece cursos on-line sobre educação digital e utilização de REA, um repositório de REA e comunidades de qualidade garantida para procurar apoio e trocar boas práticas em torno de REA e PEA.



Citizen Science for Water Stewardship



OTTERS

O OTTERS apoiará a coordenação de iniciativas de ciência cidadã da UE focadas em ambientes aquáticos.

Pretende não só gerar dados, mas também, através da ciência cidadã, contribuir para mudar opiniões, aumentar o cuidado com os ecossistemas marinhos e de água doce e promover uma tomada de iniciativa, levando a uma contribuição para manutenção da saúde dos ecossistemas e do bem-estar humano.



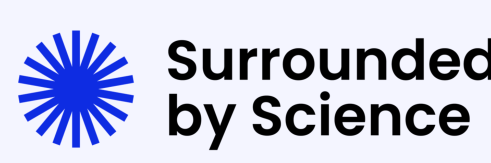
Service-Learning for Democracy in Europe



SLEAD

O SLEAD visa integrar a Aprendizagem Através do Engvolvimento Cívico na educação formal, promovendo competências democráticas entre os alunos.

Estabelecerá uma rede transeuropeia de professores para projetos transnacionais colaborativos e envolverá universidades e ONGs de formação de professores para garantir que a formação em projetos seja reconhecida pelas instituições nacionais.



Surrounded by Science

O Surrounde by Science tem como objetivo conceber e desenvolver uma metodologia de avaliação sistemática que irá analisar o impacto das atividades científicas fora da escola.

Através da realização de estudos de campo e de outros métodos inovadores de recolha de dados, o projecto avaliará o impacto de atividades específicas fora da escola. Basear-se-á em ferramentas digitais de investigação inovadoras para recolher dados de cidadãos que participam ativamente em atividades relacionadas com a ciência.

Junte-se aos nossos projetos!

Preencha este formulário!

Não perca esta oportunidade de fazer a diferença e de se tornar parte de algo incrível!



4-5 de Novembro de 2023

Festival Nacional Science on Stage

Participe no Evento Nacional de Seleção para o Festival Internacional em Turku, Finlândia!



O NUCLIO e o Science on Stage Portugal convidam todos os professores a participar no EVENTO NACIONAL DE SELEÇÃO para o Festival Europeu Science on Stage 2024!

O evento nacional acontecerá nos dias 4 e 5 de novembro de 2023, na E.S. Frei Gonçalo de Azevedo, em S. Domingos de Rana. Não perca a oportunidade de se candidatar e ser selecionado para representar Portugal no Festival Europeu Science on Stage 2024, que será realizado em Turku, Finlândia.

Inscreva-se!

O prazo final para as inscrições é dia 8 de outubro de 2023.

Para mais informações consulte o [site do Science on Stage Portugal](https://www.scienceonstageportugal.org).